**세상끝 11주차 작업일지**

**작업기간: 2023-03-12 ~ 2023-03-18**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 스트림 아웃풋을 이용한 파티클 시스템 구현

플레이어 공격 시 플레이어 위치에 파티클 출력

- 클라이언트 코드 정리 (Magic Number 삭제 및 정리)

* **이동현**

- 서버 코드 정리

- 게임 룸 처리

* **한수찬**

- 플레이어 쿨타임 처리

- 몬스터 로직 수정

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 계산 셰이더를 이용한 블러링 구현 |
| 이동현 | - 몬스터 Behavior 변환 구현 및 클라이언트 전송  - 타이머 쓰레드 구현 |
| 한수찬 | - 타이머 쓰레드 확인 - 동접수 확인을 위한 더미 클라이언트 구현 |